

La chasse

Un scénario officiel pour 2 joueurs, 425 points.

Roban se tenait sur la crête, regardant vers l'arbre nouveau, plus bas dans la vallée. Quelques Devanu flânaient dans les branches basses, pendant que plusieurs Grishak grattaient dans la neige. Ses éclaireurs avaient bien travaillé et bientôt la neige serait à nouveau tachée du sang Devanu.

Forces

Delgon

1 x Roban
1 x Vétéran KalMalog
2 x KalMalog

Devanu

1 x Kopa Devanu
1 x Sempa Devanu
1 x Jenta Dresseur de Bêtes
3 x Grishak

Mise en place

La rencontre se joue sur une petite surface de jeu (3 x 3 pieds - 90 x 90 cm).

Placez l'arbre-nid des Devanu à environ 12 pouces (30 cm) d'un bord de table.

Le joueur Devanu déploie ses figurines à 6 pouces (15 cm) ou moins de l'arbre.

Le joueur Delgon déploie toutes ses figurines en un ou plusieurs groupes (déployer une figurine puis autant de figurines que vous le désirez à portée de Rayon de Commandement) à plus de 18 pouces (45 cm) de toute figurine Devanu.

Objectifs

Le joueur Delgon gagne si le Sempa Devanu et la Matriarche sont tués.

Le joueur Devanu gagne si Roban est tué.

Règles spéciales

Aucun des joueurs ne peut fuir.

Auteur: Mike Thorp

Traduction: MehapiTo

Titre original: The Hunt